

Orientarsi nel mondo digitale: Comunicazione, Linguaggio e Didattica nella Scuola.



4 volte
mamma



25 anni
creatività



Titolare di



cringe

imbarazzant

(che suscita imbarazzo e al tempo stesso disagio in chi lo osserva)

e



parole
☹️ stili



4 volte
mamma



25 anni
creatività



Titolare di



Il Manifesto

della comunicazione non ostile

1. Virtuale è reale

Dico e scrivo in rete solo cose che ho il coraggio di dire di persona.

2. Si è ciò che si comunica

Le parole che scelgo raccontano la persona che sono: mi rappresentano.

3. Le parole danno forma al pensiero

Mi prendo tutto il tempo necessario a esprimere al meglio quel che penso.

4. Prima di parlare bisogna ascoltare

Nessuno ha sempre ragione, neanche io. Ascolto con onestà e apertura.

5. Le parole sono un ponte

Scelgo le parole per comprendere, farmi capire, avvicinarmi agli altri.

6. Le parole hanno conseguenze

So che ogni mia parola può avere conseguenze, piccole o grandi.

7. Condividere è una responsabilità

Condivido testi e immagini solo dopo averli letti, valutati, compresi.

8. Le idee si possono discutere. Le persone si devono rispettare

Non trasformo chi sostiene opinioni che non condivido in un nemico da annientare.

9. Gli insulti non sono argomenti

Non accetto insulti e aggressività, nemmeno a favore della mia tesi.

10. Anche il silenzio comunica

Quando la scelta migliore è tacere, taccio.



2017

35 lingue

- + firmato da più di **450 comuni**
- + **250 parlamentari**
e poi centinaia tra aziende,
istituzioni e associazioni

Milano e Torino firmano il Manifesto



Beppe
Sala

Chiara
Appendino



SC
UO
LA

1 milione

DI STUDENTI COINVOLTI

+250h
Percorso di
Educazione
Civica

dai 3 anni ai 19 sui tre
assi: costituzione,
sostenibilità e
cittadinanza digitale.

+250k
INSEGNANTI
COINVOLTI

+1
PIATTAFORMA
GRATUITA

Con 300 attività per
insegnare in classe
attraverso il Manifesto

+150
EVENTI
FORMATIVI
ONLINE
oltre 50 temi trattati

ALCUNE DELLE NOSTRE COLLABORAZIONI



Beiersdorf



Google

Findomestic



GRANAROLO



NETFLIX

FASTWEB



UniCredit | Allianz

UniCredit | Allianz

amplifon

PHILIPS



Discovery ITALIA



ASSOTECNICAZIONI
ASSTEL

Coca-Cola HBC
Italia

THE 24 ORE

arriva
a company



Paluanj

Ggenortel.it

CA
CREDIT AGRICOLE

BRITISH AMERICAN
TOBACCO

Deloitte
Legal

NTT DATA

Almaviva



CISCO

mestic

Agos

UBI Banca

Servizi
Italia

upim





Orientarsi nel mondo digitale: Comunicazione, Linguaggio e Didattica nella Scuola.

1.

(orientarsi nel contesto)

**Il 51% dei giovani under 40 in Italia
non vuole avere figli.**

Dati dell'ultimo rapporto Coop 2023

A person is shown from the chest up, wearing a VR headset and holding a hand controller. The scene is lit with blue and red light. A dark, semi-transparent text box is centered over the person's face.

**In Italia un ragazzo
su tre fa solo
sesso virtuale**

No smartphone agli under 14. Alberto Pellai: "Può diventare una trappola che crea dipendenza"

13 Settembre 2024

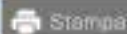


Giovanna
Pasqualin
Traversa

No smartphone prima dei 14 anni, no social prima dei 16. Lo chiede una petizione al Governo del 10 settembre, primi firmatari lo psicoterapeuta Alberto Pellai e il pedagogo Daniele Novara. Deprivazione di sonno, deficit di attenzione e concentrazione, diminuzione dei rapporti sociali, rischio addiction gli effetti di un utilizzo troppo precoce di smartphone e social. "Oggi, rispetto a vent'anni fa, salute mentale e qualità

50mila ragazzi "reclusi" per colpa di cellulari e social: Valditara lancia l'allarme e propone un'alleanza scuola-famiglia

Di Andrea Carlino



> **tempi**

tempo sui media

6 ore di media online

92%



guarda video

43%



riproduce contenuti
tv

16%



gioca in
streaming

11%



guarda game
streaming



CRONACA

Smartphone vietati: e se la formazione partisse dagli adulti?



14 set 2024 - 07:05

Stefania Andreoli

©Getty



1. Virtuale è reale

Dico e scrivo in rete solo cose che ho il coraggio di dire di persona



disinformazione e



Philips Macchina Per La Pasta Serie 700

168^{00c} prime

Spedizione e altri dettagli

MONDO - 11 SETTEMBRE 2024

La fake news di Trump in diretta tv: "Gli immigrati mangiano cani e gatti a Springfield". Il conduttore di Abc lo smentisce



«Occhio, si mangeranno il tuo gatto!!»

Storia di com'è nata
la fake news perfetta



Mi sono chiesto:

com'è che in uno dei dibattiti **più importanti** degli ultimi anni

Trump si sia ritrovato a parlare di un **piano cannibalistico** da parte di una popolazione di immigrati?

Proviamo a ricostruire ➡

Il Post numero 0

Primi giorni di settembre. Un uomo, presumibilmente un residente di Springfield, Ohio, **posta su Facebook** questo messaggio



«Il mio vicino mi ha detto che sua figlia ha perso il suo gatto [...] Un giorno ha sbirciato nella casa dei vicini, dove vivono gli haitiani, e ha visto che lo stavano cucinando per mangiarselo. I poliziotti e i rangers mi hanno detto che lo stanno facendo anche con i cani, anatre e oche».

Il post viene ripreso da un sito inaffidabile

Calvin Coolidge project, account X di «breaking news», riprende il post e accompagna la notizia con la foto di un **presunto immigrato haitiano** con un'anatra morta in mano. Il tweet diventa virale



+700.000 views

Inizia il gioco del telefono

In breve tempo il post viene ripreso da numerosi esponenti di destra, tra cui un **consigliere di Trump**. Da lì la storia si diffonde di account in account

«Un tizio a un'assemblea ha menzionato le anatre!»

«Una donna dell'Ohio è stata arrestata per aver mangiato un gatto!»

E poco conta che l'uomo con l'oca nella foto **non fosse haitiano**, e che la donna fosse stata arrestata a 200km da Springfield, e che la polizia locale abbia smentito di aver ricevuto segnalazioni anomale di furti di animali domestici

Altri account riprendono la notizia

9 settembre, pomeriggio. La notizia viene condivisa dai due uomini mediaticamente più **vicini** a Trump:

- J.D. Vance
- Elon Musk



Elon Musk  
@elonmusk

Apparently, people's pet cats are being eaten

[Traduci post](#)

Arrivano i meme



Pochi minuti dopo, **diversi sostenitori** online di Donald Trump iniziano a postare un'immagine creata con l'AI

Passa un giorno: arriva Trump



Durante il dibattito, Donald Trump tira fuori la storia, originata da un singolo tweet di un anonimo, **dandola per certa** nonostante fosse già stata ampiamente smentita

La storia ha i 2 ingredienti sempiterni delle storie su internet

- 1 gli **immigrati**, mediamente presentati come persone protagonisti di reati odiosi
- 2 i **gattini**, mediamente presentati come i protagonisti più pucciosi della storia dell'internet

Mix micidiale e
politicamente d'impatto

In aggiunta

Nel 2021, per cause correlate a disordini postpandemici, gli Stati Uniti hanno assistito un'ondata di migranti in arrivo dal confine meridionale

+

Questa estate, 300.000 migranti provenienti da Haiti hanno ricevuto lo status di rifugiati

+

Una campagna elettorale con posizioni molto dure sull'immigrazione

=

Contesto perfetto



"Mangiano i gatti": il grido di allarme di Trump contro gli immigrati haitiani diventa una canzone virale



Cercapersone Libano

Migliaia di cercapersone di Hezbollah esplosi in Libano e Siria: come ha fatto Israele e cos'è successo

Scienze

[GEOLOGIA](#)

[BIOLOGIA](#)

[CHIMICA](#)

[INGEGNERIA](#)

[MATERIALI](#)

Notizie, approfondimenti, video e curiosità sulle scienze e sulle scoperte scientifiche con nuovi studi, spiegazioni dettagliate e ultime news.

[\[ALTRO\]](#)



Ifantria americana: cos'è il bruco peloso che danneggia le piante e i rimedi per controllarlo



Perché i vulcani lineari non hanno il "cono"? Cosa sono, dove si trovano e le loro caratteristiche



Batiscafo Titan: le immagini del relitto, la ricostruzione del disastro e gli ultimi messaggi



Le farfalle Morpho blu hanno ispirato la tecnologia delle lenti antiriflesso: ecco come



Luna Rossa può triplicare la velocità del vento: ecco come funzionano gli AC75 dell'America's Cup



Malmignatta, la velenosa vedova nera mediterranea: dove vive in Italia e cosa fare in caso di morso



Il complesso delle Vele di Scampia: architettura, ingegneria e scelte sbagliate

2.

(linguaggio e comunicazione)

Per insegnare il latino a Giovannino
non basta conoscere il latino, bisogna
soprattutto conoscere Giovannino.

JEAN-JACQUES ROUSSEAU, *Emilio* (1762).

un coetaneo dei cosiddetti "vandali" di
primo anno del liceo. Linguistico, Manzoni,
a causa dell'atteggiamento della scuola
arlo in un al-



GEN ZETA

Far salire il crimine: arrabbiarsi moltissimo (*occhio, amò, mi fai salire i crimini!*)

Fattanza: essere sotto effetto di sostanze psicotrope

Friendzonare: alla lettera, *friend zone* è la zona di amicizia, indica il limitare una persona in una relazione che non va oltre l'amicizia (*Marco ha friendzonato Monica, la Vale m'ha friendzonato*); anche con valore aggettivale o sostantivato (*il friendzonato sta male*)

Stare sotto: essere molto coinvolto sentimentalmente da una persona (*Mirko ci sta sotto per Gloria*). Lì vicino c'è il *sottone*, quello che si mette spesso "a zerbino" a vantaggio di qualcun altro

1.5x, 2x: facciamo in fretta; dalla velocità aumentata con cui, per perdere meno tempo, si ascoltano i messaggi audio (*dai ma', vai in 2x che non c'ho sbatta*)

3.

(didattica nella scuola)

Lavoro

A Torino la prima società italiana ad assumere nel Metaverso



COS'È?

- uno** ▶ un percorso formativo nelle scuole già dagli **11 anni**
- due** ▶ una piattaforma digitale
- tre** ▶ un curriculum per affrontare il mondo del lavoro
- quattro** ▶ incrocio domanda/offerta







850.000
PMI



900.000
INSEGNANTI

30.000
GRANDI IMPRESE
0



7.000.000
STUDENTI/ESSE



Come?
con gioco di ruolo e
gamification





Cosmonauta

Camilla Rossi

Data di nascita
18 | 11 | 2010

Città

Pistola

Scuola

Scuola Media Statale

Sandro Pertini



Astronave

Classe

1B

Equipaggio



Bagaglio

Cosa mi porto

Spazio

Il mio viaggio



Esplora la galassia alla scoperta delle attività proposte. In ogni pianeta che incontrerai sulla tua rotta, completa le slide e acquisisci nuovi poteri.

Il mio CV



Apri il tuo zainetto e scopri le competenze che hai acquisite durante il tuo percorso.



**Robot perfetti
sotto ogni
aspetto**

Apri



**La notifica
dell'America**

Apri



**Treni per
un mistero**

Apri



**Quattro
cestini**

Apri



**Se sembra impossibile
si può fare!**

Apri





Robot perfetti sotto ogni aspetto

Oggi sei Mary Poppins, la magica bambinaia! In tanti vorrebbero averti per i loro bambini, siccome non puoi essere dappertutto hai deciso di provare a costruire un robot che faccia le tue veci. Pensi di saperlo progettare? Provacì.

Scopri di più

La prima cosa è capire che cosa può fare un robot e quale grado di libertà possiamo dargli.

Scrivi qui cinque cose che può fare il robot Mary Poppins

Scrivi qui:



Il mio cv

Mantieni aggiornato il tuo CV aggiungendo competenze ed esperienze

[Entra >](#)

Il mio percorso

Accedi al tuo itinerario d'apprendimento

[Entra >](#)

Gli ambiti professionali

Esplora i settori lavorativi di tuo interesse

[Entra >](#)

Il mio bagaglio

Arricchisci il tuo bagaglio con hobby e interessi

[Entra >](#)

Le mie chat

I tuoi messaggi a portata di mano

[Entra >](#)



NEWS

I corridoi umanitari

Durante la guerra in Ucraina non è stato possibile garantire la creazione di corridoi umanitari per evacuare i civili dalle città ucraine che venivano bombardate dall'esercito russo.



Le figure professionali coinvolte



**Esperto di
logistica
dei trasporti**



Fundraiser



**Mediatore
culturale**



Gli ambiti professionali

Seleziona un ambito

Arte, cultura e creatività ▾



Arte, cultura e creatività

"Essere o non essere..."
"Oh Romeo, Romeo..."

Hai riconosciuto queste citazioni? Se sì, allora il mondo dell'arte e della cultura fa per te. Vabbè, più o meno... in realtà le professioni di questo ambito sono taaaantissime.

Potresti fare una professione collegata alle arti visive e dello spettacolo, oppure al mondo del cinema, della tv, della radio, dei videogiochi, della musica e poi ancora del design,...



Arti visive



Arti dello spettacolo



Patrimonio



Film e video



Videogiochi



Arte, cultura
e creatività

Videogiochi

Seleziona un ambito

Arte, cultura e creatività ▾



| PCTO: **Nintendo** | Artist & Animator 2D/3D | **Game Developer** | Videogame tester | Formazione: **Google** | Mark...



Il Game Developer è la figura responsabile della programmazione e sviluppo dei videogiochi, della logica e dell'implementazione delle idee del designer. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità...

Entra



Intro alla professione

Video di presentazione

INTESA SANPAOLO

Technical Project Manager

Assicura la realizzazione dei progetti nel rispetto dei termini di qualità, tempi e costi, intervenendo tempestivamente in caso di criticità. Dirige, organizza e coordina i team di progetto ingaggiando tutti gli stakeholders (Business, IT, Compliance, Legal, DPO, fornitori esterni)

Dove posso formarmi

- ITS Academy Leading Generation
- Ingegneria gestionale in business management

[Mostra di più >](#)



Michela Sensi
Technical Project Manager

[Città >](#)



Professioni Simili

- > Manager dell'alta innovazione
- > Designer di progetti
- > HR Manager
- > Scrum Master



I corsi di MiAssumo

Come utilizzare il metodo agile

I flussi nei grandi gruppi di lavoro



Le sfide di MiAssumo

Hai 24 ore di tempo per il progetto su come intendi gestire la realizzazione di un app per la promozione del territorio



Massimiliano

TORNA AGLI AMBITI PROFESSIONALI



Il mio bagaglio

Arricchisci il tuo bagaglio con hobby e interessi



Il mio CV

Mantieni aggiornato il tuo CV aggiungendo competenze ed esperienze



Le sfide

Mettiti alla prova, crea il tuo team, accresci il tuo CV



Ambito professionale

Esplora i settori lavorativi di tuo interesse



Proposte di lavoro

Esplora l'area riservata alle offerte e proposte di lavoro



I quiz

Gioca e risolvi i quiz settimanali, in palio premi "speciali"



il CURRICULUM da scaricare e inviare alle aziende

Racconta
in maniera oggettiva
le **conoscenze**,
le **abilità**
e gli **atteggiamenti**.



Le competenze chiave*

- ▶ conoscenze
- ▶ abilità
- ▶ atteggiamenti

- > alfabetico funzionale
- > multilinguistica
- > matem. e scienze, tecnologie e ingegneria
- > digitale
- > personale
- > cittadinanza
- > imprenditoriali
- > consapevolezza e espr. culturali

*(unione europea 2018)



il **CURRICULUM**
da scaricare
e inviare alle aziende





EUC

Il mio CV



Come leggere i dati?

Visualizza per

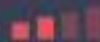
Competenze personali

Competenza
alfabetico funzionaleCompetenza
di cittadinanzaCompetenza
multilinguistica**Competenza
digitale**Competenza di matematica e scienze,
tecnologie e ingegneriaCompetenza di consapevolezza ed
espressioni culturaliCompetenza
imprenditorialeCompetenza
personale

Competenza digitale

La competenza digitale consiste nel saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione (TSI) per...

Leggi di più

Attività
completateLivello
raggiunto

● CONOSCENZA

● ABILITÀ

● CONSAPEVOLEZZA
DEGLI
ATTEGGIAMENTI



CV

Il mio CV



Come leggere i dati?

Visualizza per:

Interessi professionali

Sanità
e sociale

Servizi pubblici,
organizzazioni e diritto

Media
e informazione

Arte, cultura
e creatività

Produzione, industria,
edilizia e ambiente

Formazione
e ricerca

Economia
e informatica



Arte, cultura e creatività

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce euismod mi id imperdiet accumsan. Phasellus dolor sapien, tempus quis felis eget, ornare feugiat nisi.

Aree più esplorate

Videogiochi

Professioni più esplorate

Game designer

Vedi

Artist & Animator
2D/3D

Vedi

Programmatore

Vedi

Arti visive

Film e video

accedi all'area docenti di **miassumo.com**

Accedi all'area riservata con SPID

SPID, il **Sistema Pubblico di Identità Digitale**, è il sistema di accesso che consente di utilizzare, con un'identità digitale unica, i servizi online della pubblica amministrazione e dei privati accreditati. Se sei già in possesso di un'identità digitale, accedi con le credenziali del tuo gestore. Se non hai ancora un'identità digitale, richiedila ad uno dei gestori.

[Maggiori informazioni su SPID](#)

[Non hai SPID?](#)

[Serve aiuto?](#)

 [Entra con SPID](#)

spid✓



AGID

1.

MiASSUMO



Docente

Benvenuto in MiAssumo!

Indica l'istituto presso cui insegni

Istituto:

- Accetto i Termini e Condizioni d'uso (1)
- Confermo di aver letto e di accettare espressamente le condizioni di cui agli articoli 3-7-10-11-12 del [Privacy Policy](#) di [Glossa s.r.l.](#) (1)

Conferma

Non trovi il tuo istituto? [Contattaci](#)



MiASSUMO

I dati sono stati inseriti correttamente.
MiAssumo invierà una mail a mail@mail.com di conferma non appena il profilo verrà validato.

MiASSUMO



Docente

Scuola Lorem ipsum dolor sit amet, Secondaria Primo Grado

Segnala 

Benvenuto in MiAssumo! Aggiungi la tua prima classe

Classe

Sezione

N° Studenti

I



A



20



Successivamente potrai aggiungere altre classi direttamente dal tuo profilo.

Conferma



crea
la/le tua/e
classe/i



2.





Il mio profilo



Le mie classi

Seleziona istituto

Volta Fellini



Aggiungi scuola

Seleziona classe

I B



Aggiungi classe

L'offerta formativa

La tua classe
si sta completando (7/20)

Modifica

Codice classe

Alunno/a	E-mail alunno/a	E-mail genitore (se minore di 14 anni)
Carla Francesi	Carlafrancesi@voltafellini.istruzioneer.it	m.francesi@gmail.com
Antonio Esposito	antonioesposito@voltafellini.istruzioneer.it	espaib79@hotmail.com
Jane Montella	janemontella@voltafellini.istruzioneer.it	ryanmontella66@gmail.com
Adriano Loghi	adrianologhi@voltafellini.istruzioneer.it	loghiRenato79@hotmail.it
Giovanni Banfi	giovannibanfi@voltafellini.istruzioneer.it	B.holz81@hotmail.com
Ornella Press	ornelapress@voltafellini.istruzioneer.it	PaolinoPress@virgilio.it
Mohammed Persini	mohammedpers@voltafellini.istruzioneer.it	mohammedpersini@gmail.com

+ aggiungi alunno/a





Il mio profilo



Le mie classi

Seleziona istituto

Volta Fellini



Aggiungi scuola

Seleziona classe

I B



Aggiungi classe

L'offerta formativa



MiASSUMO



Questo è codice che servirà ai tuoi alunni/e per iscriversi. Condividilo con loro perché possano inserirlo autonomamente in piattaforma e creare facilmente il proprio profilo!

41NJQY





Il mio profilo



Le mie classi

Seleziona istituto

Volta Fellini



Aggiungi scuola

Seleziona classe

I B



Aggiungi classe

L'offerta formativa

La tua classe
si sta completando (7/20)

Modifica

Codice classe

Alunno/a	E-mail alunno/a	E-mail genitore (se minore di 14 anni)
Carla Francesi	Carlafrancesi@voltafellini.istruzioneer.it	m.francesi@gmail.com
Antonio Esposito	antonioesposito@voltafellini.istruzioneer.it	espaib79@hotmail.com
Jane Montella	janemontella@voltafellini.istruzioneer.it	ryanmontella66@gmail.com
Adriano Loghi	adrianologhi@voltafellini.istruzioneer.it	loghiRenato79@hotmail.it
Giovanni Banfi	giovannibanfi@voltafellini.istruzioneer.it	B.holz81@hotmail.com
Ornella Press	ornelapress@voltafellini.istruzioneer.it	PaolinoPress@virgilio.it
Mohammed Persini	mohammedpers@voltafellini.istruzioneer.it	mohammedpersini@gmail.com

+ aggiungi alunno/a





scopri
**l'offerta
formativa**



3.



Il mio profilo

Le mie classi

Seleziona istituto

Istituto sperimentale SSSG - ...

Aggiungi scuola

Seleziona classe

5 A

Aggiungi classe

Torna alla tua classe

L'offerta formativa

Offerta formativa secondaria di 2° grado

Percorso classe 5A

Come navigare

Attenzione!

Inizia subito con "Tutti a bordo, si parte!" (obbligatoria).

Completa almeno un'attività per ogni itinerario, solo così potrai assegnarne altre alla tua classe.

Iniziamo il percorso



Tutti a bordo



Anteprima

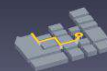


dettagli



Già assegnata

Visualizza

Itinerario della
competenza digitale

La Commissione Europea norma i dir.



Anteprima

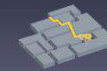


dettagli



Già assegnata

Visualizza

Itinerario della
consapevolezza ed
espressioni culturali

L'incendio di Notre Dame



Anteprima



dettagli

Assegna alla classe

Itinerario della
competenza personale

I robot ora vincono a poker

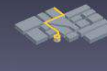


Anteprima



dettagli

Assegna alla classe

Itinerario della
competenza di
cittadinanza

L'estetista cinica fa un errore e rimed.

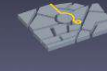


Anteprima



dettagli

Assegna alla classe

Itinerario della
competenza matematica e
scienza, tecnologia e...

Una startup di ragazzi per ridurre l'i...



Anteprima



dettagli

Assegna alla classe



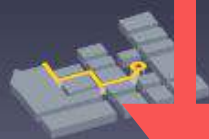
ordo, si parte!" (obbl
ità per ogni itinerari

**scegli tra le attività
del pianeta/itinerario**

asse.



Itinerario della
competenza digitale



La Commissione Europea norma i dir. ▾



Anteprima



dettagli



Già assegnata

Visualizza

Itinerario della
consapevolezza ed
espressioni culturali

L'incendio di Notre Dame



Anteprima




d

Assegna alla cla

Itinerario della

Itinerario della

scegli tra le attività
del pianeta/itinerario



▼

Dettagli

Visualizza

Itinerario della
competenza digitale





La Commissione Europea norma i dir. ▼

 Anteprima  dettagli

Già assegnata

Itinerario della
consapevolezza ed
espressioni culturali

L'incendio di Notre Dame

 Anteprima  d

verifica gli
aspetti tecnici



Il mio profilo

Le mie classi

Seleziona Istituto

MICHELANGELO BUONARR...

Aggiungi scuola

Seleziona classe

4 C

Aggiungi classe

Torna alla tua classe

L'offerta formativa

Secondaria 2° Gr.

5

Mostra il percorso

[← Torna all'offerta formativa](#)

La Commissione Europea norma i diritti del rider

Durata (min): 120

Competenza chiave

Competenza digitale	50%	Competenza multilinguistica	0%
Competenza imprenditoriale	20%	Competenza di cittadinanza	30%
Competenza personale	0%	Competenza in scienza, tecnologia e ingegneria	0%
Competenza matematica	0%	Competenza alfabetico funzionale	0%
Competenza consapevolezza ed espressioni culturali	0%		

Intento formativo ⓘ

	Conoscenza	Abilità	Atteggiamento
Immaginarsi un futuro lavorativo alternativo	✓	✓	✓
Capire le implicazioni dei nuovi modelli di business legati alle tecnologie	✓	✓	
Avviare una riflessione etica	✓	✓	✓

scegli tra le attività
del pianeta/itinerario

naviga l'attività
come fossi uno
studente

verifica gli
aspetti tecnici



Assegna le attività e segui i suoi sviluppi

4.

...rdo, si parte!" (obbligatoria).
...tà per ogni itinerario, solo così potrai assegnarne altre alla tua classe.

Itinerario della competenza digitale

La Commissione Europea norma i dir. ▾

Anteprima ⓘ dettagli

Assegna alla classe

Itinerario della consapevolezza ed espressioni culturali

L'incendio di Notre Dame

Anteprima ⓘ d

Assegna alla cl

Itinerario della

Itinerario della

FAQ

MiASSUMO 





QUANTO COSTA?

La piattaforma è
**completamente
gratuita!**





CHI & COME PUÒ ACCEDERE?

Tutti gli insegnanti
possono accedere
liberamente alla
piattaforma con il proprio
SPID!





A CHE ETÀ È RIVOLTA?

La piattaforma
è rivolta a studenti
dagli 11 ai 26 anni

(i percorsi formativi coprono la scuola
secondaria di primo e secondo grado)





CON QUANTE CLASSI POSSO LAVORARE?

Tutte quelle che vuoi,
**non c'è un
numero limite!**





PER GLI STUDENTI MINORENNI?

Sotto i 14 anni, al momento dell'iscrizione, hanno bisogno di una convalida all'utilizzo da parte dei genitori.



PRIVACY: COME VENGONO UTILIZZATI I DATI DEGLI STUDENTI E CHI NE HA ACCESSO?

I dati vengono utilizzati esclusivamente per garantire il corretto funzionamento della piattaforma e, nella scuola secondaria di secondo grado, per creare un collegamento con le aziende e le università.

È possibile consultare l'informativa completa su miassumo.com.



UNICA E MIASSUMO

MiAssumo è propedeutica.

Per le competenze
Per il capolavoro
Per le attività di orientamento.



COSA C'ENTRA PAROLE O STILI CON MIASSUMO?

Vivere il digitale non è una questione naturale: richiede educazione e cultura.

Dall'esperienza che Parole O_Stili vanta da ormai 7 anni con più di **1.000.000 studenti, 250.000 insegnanti e oltre 400 schede didattiche**, sono nate tutte le attività formative sull'orientamento. Grazie al **Manifesto della comunicazione non ostile** in ogni attività si ha un valido strumento per parlare della cittadinanza digitale.



Il Manifesto

della comunicazione non ostile

1. Virtuale è reale

Dico e scrivo in rete solo cose che ho il coraggio di dire di persona.

2. Si è ciò che si comunica

Le parole che scelgo raccontano la persona che sono: mi rappresentano.

3. Le parole danno forma al pensiero

Mi prendo tutto il tempo necessario a esprimere al meglio quel che penso.

4. Prima di parlare bisogna ascoltare

Nessuno ha sempre ragione, neanche io. Ascolto con onestà e apertura.

5. Le parole sono un ponte

Scelgo le parole per comprendere, farmi capire, avvicinarmi agli altri.

6. Le parole hanno conseguenze

So che ogni mia parola può avere conseguenze, piccole o grandi.

7. Condividere è una responsabilità

Condivido testi e immagini solo dopo averli letti, valutati, compresi.

8. Le idee si possono discutere. Le persone si devono rispettare


Non trasformo chi sostiene opinioni che non condivido in un nemico da annientare.

9. Gli insulti non sono argomenti

Non accetto insulti e aggressività, nemmeno a favore della mia tesi.

10. Anche il silenzio comunica

Quando la scelta migliore è tacere, taccio.



**E SE QUALCOSA
NON FUNZIONA
O NON MI È
CHIARO?**

basta scrivere a
info@miassumo.com



MiASSUMO 

Grazie.



Un progetto sociale di sensibilizzazione contro la violenza delle parole

→ Festival della comunicazione non ostile

**NON SALTA
MA SI → SPOSTA →**



21 > 22
FEBBRAIO
2025

Un progetto sociale di sensibilizzazione contro la violenza delle parole

Manifesto

[Leggi](#)

[Firma](#)

[Scarica](#)

[Traduzioni](#)

Eventi

[Edizione 2024](#)

[Edizione 2023](#)

[Edizione 2022](#)

[Edizione 2020](#)

[Edizione 2019](#)

[Edizione 2018](#)

[Edizione 2017](#)

Ambiti

[Aziende](#)

[Scuola](#)

[Infanzia](#)

[Inclusione](#)

[Sport](#)

[Politica](#)

[Pubblica Ammin.](#)

[Scienza](#)

Materiali

[Percorso Ed. Civica](#)

[I libri di Parole O_Stili](#)

[Strumenti didattici](#)

[Ricerche](#)

Formazioni

[Scuola](#)

[Aziende](#)

[Pubblica
amministrazione](#)

[Terzo settore](#)



La newsletter di Parole O_Stili

Che cos'è questa newsletter

Il megafono giallo è la newsletter di Parole O_Stili, un appuntamento settimanale e gratuito che arriva sulla tua email ogni lunedì dopo le 18.

È un attivatore di idee, riflessioni e sinergie sui temi della comunicazione, del linguaggio e del digitale, letto da oltre 65mila persone.

Che cosa ci trovi

- I fatti più importanti che riguardano il mondo dei social e della comunicazione non ostile.
- Le tante iniziative gratuite, gli incontri online e offline a cui poter partecipare.
- Curiosità e materiali da poter utilizzare in classe o in famiglia.
- Mille altre novità che accadono nel mondo e... nella nostra associazione.

Chi la legge

Oltre 65mila persone che hanno a cuore le parole e una piena espressione della propria cittadinanza digitale.

Sono responsabili d'azienda, insegnanti, amministratori e amministratrici locali e rappresentanti di molte altre parti della società.

**ogni lunedì
dopo le 18:00**

ISCRIVITI

#ancheio
insegno

La piattaforma di Parole O_Stili
dedicata al mondo della scuola.
Centinaia di attività didattiche e
un Percorso di Educazione Civica
totalmente gratuito.

in collaborazione con:



Ministero dell'Istruzione



SCOPRI L'INTERO PERCORSO DI

▶ **EDUCAZIONE
CIVICA**



all'esperienza di

parole
@stili

#orientamento

con la piattaforma gratuita

MiASSUMO

parole
ostili

Festival della
comunicazione
non ostile

**NON SALTA
MA SI → SPOSTA →**



~~8 > 9
NOVEMBRE
2024~~

21 > 22
FEBBRAIO
2025

